



## KONTAKT

+49 176 241 0 0218 4

## WEBITE & Git Bereich

<https://enikbregasi.com>

<https://github.com/riko12>

<https://www.linkedin.com/in/enrik-bregasi-4990a715/>

[https://www.xing.com/profile/enrik\\_bregasi](https://www.xing.com/profile/enrik_bregasi)



Geboren in September, 1961

## Berufserfahrungen und Werdegang

Früher und seit 10.2023 Weiterentwicklung meiner eigenen dezentralisierte Modulare KI-Variante  
 Seit 1998 Software-Ingenieur in Selbstständigkeit unterstützte ich Verschiedene Projekte im IT-Bereich:

Continental, Villingen-Schwenningen

Komplette Embedded Software Architektur für ein EG-Kontrollgerät (Tachograph) sowie, SW-Anforderungen, SW-Detail Design, SW-Tests und Interfaces.

Entwicklung von Generatoren zur Architekturdokumentation

Konzeption und Entwicklung eines AUTOSAR DET Log Mechanismus

Sanden International Europe, Bad-Nauheim

Änderungen am Wertprodukt nach ASPICE 2.5

Erstellung von VECTOR-Konfigurationsdateien

Implementierung paralleler elektronische Diagnoseanfragen

Continental, Frankfurt am Main

Entwicklung eines Treibers für CUS3 Ultraschall Sensor System

Entwurf von SW Requirement Specification (SRS) und SW Architecture Document (SWAD)

Implementierung von Embedded SW Modulen

Hella, Lippstadt

Entwurf der SW-Architektur für AUDI DC/DC 12-48V Konverter konform zu ISO 26262 bis ASIL D

Interaktion mit AUTOSAR-Modellierung und 3rd Party

Continental, Babenhausen

Design der FPD (Feature Protocol Dispatcher) Architecture (Diagnose Stack auf Embedded Linux System)

Entwurf der Architektur für Security Concept für Instrumenten Cluster

Valeo Peiker Telematiks, Friedrichsdorf

Evaluierung von Adaptive AUTOSAR Technologien

Entwicklungsmethoden und Vorgehensweisen für Valeo-Peiker Telematiks Software

Software Architektur für FOTA, Modem-Status Management und ENDS-Komponente

(Ethernet Netzwerk Design Spezifikation)

# ENRIK BREGASI

Dipl. Ing. Dipl. Programmierer Xilinx SW Designer

Veröffentlichtes buch:

"C++ Reinforcement Learning Agent applied in a chess engine"

## PROFIL

- Software Architekt & Entwickler für Embedded Systeme C & C++
- PC Windows, Linux, QNX, Architekt & Entwickler mit C & C++
- 3D Grafiken und Visualisierung C++ & C#
- KI-Entwickler mit eigenem entwickelten C++ nach Standards von Heute

Ich unterstütze dich in deinen Software Projekten bei der Implementierung, Optimierung deiner Softwareausführung, Sicherheit der Software. Auf Grund meiner Erfahrung biete ich dir ausgereifte Lösungen und Zeitgemäßen Standards.

Continental, Nürnberg  
 Software Architektur für Data Model/Kommunikation zwischen Komponenten (BR223 - eSuspension Daimler)  
 Komponente für Timing, Konfiguration für SW Memory Mappings

Hella, Lippstadt  
 Design und Entwicklung der Generische Software Architektur mit Funktionale Sicherheit eines Licht Steuergerätes

Continental, Markdorf  
 Design, Entwicklung und Einführung der Software für die Funktionale Sicherheit eines Steuergerätes in ein AUDI-Fahrzeug

Magna Projekt  
 Entwicklung eines Multi-Kamera Video Surround Systems für FORD, inkl.  
 RTE- und Treiberschicht, Diagnostik- und Steuerungsmodule gemäß AUTOSAR 3.2.  
 Fehleranalyse, Debugging mit WinIDEA, Restbussimulation mit Canoe, Oszilloskop-Signalanalysen,  
 Optimierung & Qualitätsverbesserung.  
 Einsatz von Eclipse, Green Hills Compiler, MKS, regelmäßige Meetings mit FORD,  
 ZYNQ Software Designer Schulung (Xilinx, 2012).

Hydro Building Systems  
 Softwareentwicklung in 3D Bereich  
 C++ und C# Weiterentwicklung der WICTOP Software  
 Database: Fast Objects von Versandt-Version 11

Harman Becker Ulm  
 Softwareentwicklung für Infotainment-Plattformen in C++ (BMW, Audi, VW, Porsche, Mercedes).  
 Entwicklung eines Database Stack Servers (SQLite), eines Multimedia Managers für QNX,  
 sowie Diagnose und Kommunikations-Stacks für Head Units & Bluetooth-Integration.  
 QNX V4, SH4, ARM, Windows, ARIS, Eclipse C++, MKS, V-Model.

Partner Unternehmer Service trace Darmstadt  
 Entwicklung eines Client-Server-Systems zur Optimierung der IT-Infrastruktur und Performance.  
 Webserver- und Webclient-Entwicklung (plattformunabhängig), Service- und objektorientiertes Design,  
 Reporting (Crystal Reports, Microsoft Reporting).  
 C++, C#, ASP.NET, SQL, WCF, WPF, JavaScript, Ajax, XML, IIS, .NET, MSSQL-Server, TCP/IP.  
 MS Visual Studio, Visio UML, Enterprise Architekt 4 UML.  
 Entwicklung eines Kontrollsystems zur Überwachung und Berichterstellung von Netzwerkaktivitäten.

Schuler hi-cad Systems Darmstadt  
 Entwicklung von Softwarebausteinen für Schuler hi-cad Systems unter Windows.  
 Schnittstellenmodule, Datenaustausch (B2B, BMECAT, XML), Client-Server-System,  
 UI-Design, Multithreading, MSMQ, DB-Integration.  
 Delphi, C++, JavaScript, XML, MSSQL Server, VB-Skript, HTML/DHTML, Access, Paradox.

Institut für Unternehmens Forschung in Fürth/Nürnberg  
 Entwicklung von Terminplanung & Abrechnungssystem für Krankenhaus-Health-System  
 (§ 301 & § 302 SGB V) und die dazugehörigen Dialoge.  
 Test, Einführung, Schulung, Betreuung, Zertifizierung.  
 Delphi, C++, BTRIEVE, Windows 98/NT.  
 Als Leiter für den Technische Sicherheit in einen Fuhrpark in Albanien

Zertifikat, Studium, Schule, Sprachen:

Zertifikat 2012	Zynq -7000 Software Designer
Studium 1993-1994 Studium Programmierer	Hochschule Darmstadt Abschluss Diplomarbeit über eine Fallstudie für Dynamische Datenstrukturen Textverarbeitung, Grafiken und Funktionen
1991–1993 Studium Informatiker, Fernstudium, Hagen	Nach 2 Jahren abgebrochen aus finanziellen Gründen
1981 – 1986 Studium Ingenieurwesens	Titel Mechanik Ingenieur für Maschinenbau in Transport und Landwirtschaft Maschinen
1971 – 1981 Schulbesuch	Allgemeine Hochschulreife
<u>Sprachen</u>	
Deutsch	Verhandlungssicher
Englisch	Verhandlungssicher
Italienisch	Verhandlungssicher
Albanisch	Muttersprache